

Programmleitung und Koordination von GAME

Dr. Mark Lenz

Telefon: 0431 600 4576

E-Mail: mlenz@geomar.de

Fundraising GAME

Dipl.-Biol. Annette Tempelmann

Mobil: 0176 76 902 809

E-Mail: atempelmann@geomar.de

Informationen zu GAME finden Sie auf:

[www.geomar.de / game](http://www.geomar.de/game)

[www.oceanblogs.de / game](http://www.oceanblogs.de/game)

Instagram: [game_geomar](https://www.instagram.com/game_geomar)

Facebook: [GAME.GEOMAR](https://www.facebook.com/GAME.GEOMAR)

GAME ist ein Programm am GEOMAR
Helmholtz-Zentrum für Ozeanforschung
Kiel



Masterarbeiten in der Meeresökologie mit Auslandsaufenthalt

Forschung lernen:
im Rahmen einer globalen Studie ein
Forschungsprojekt planen,
durchführen und auswerten



Ein internationales
Forschungs- und
Ausbildungsprogramm
in der Meeresökologie



Helmholtz-Zentrum für Ozeanforschung Kiel

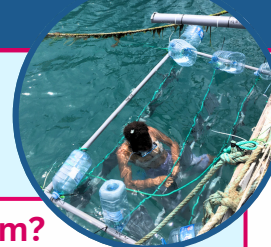
Was ist GAME?

- GAME verbindet meeresökologische Forschung mit der Ausbildung von Master-Studierenden
- basiert auf einem internationalen Netzwerk von Forschungseinrichtungen mit Partnern in 30 Ländern
- bis heute haben 286 Studierende an dem Programm teilgenommen



Was bietet das Programm?

- eine umfassende Einführung in das Arbeiten als Wissenschaftler:in
- Durchführung des praktischen Teils der Masterarbeit an einem der GAME-Partnerinstitute im Ausland
- Teamarbeit und interkulturellen Austausch
- intensive Vor- und Nachbereitungsphasen am GEOMAR
- individuelle Betreuung durch Wissenschaftler:innen während der gesamten Projektdauer
- Einbindung in ein internationales Meeresforschungs-Netzwerk



Wie kannst Du dich bewerben?

- bewerben können sich Studierende der Fachrichtungen Biologie, Ökologie und Umweltwissenschaften
- Bewerbung bis zwei Monate vor Projektbeginn im März 2025
- einfach den Bewerbungsbogen von der Homepage herunterladen, ausfüllen und zusammen mit dem Lebenslauf an unsere Kontaktadresse schicken!
- die Masterarbeiten werden an der Heimatuni eingereicht

Erhebung der Daten im Ausland

An jedem Partnerinstitut arbeiten zwei Teilnehmer:innen zusammen. Dabei stammt ein Teammitglied aus dem Gastland und das andere von einer deutschen Universität. So ergeben sich binationale Teams, die über mehrere Monate hinweg ihre Experimente durchführen, die in der Vorbereitungsphase am GEOMAR entwickelt wurden. Die hier gewonnenen Daten bilden die Grundlage für die Masterarbeiten.



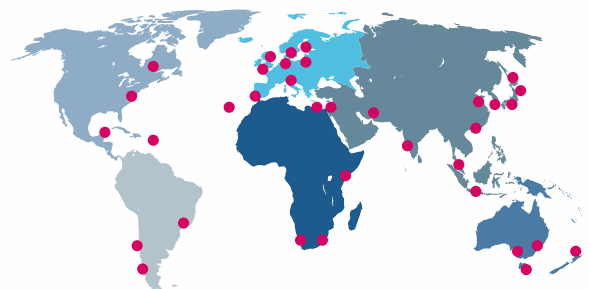
März



Projektvorbereitung

Alle Teilnehmenden (bis zu 20) eines GAME-Projektes kommen zunächst für einen Monat zu einem Vorbereitungskurs nach Kiel ans GEOMAR. Hier werden alle notwendigen theoretischen und praktischen Kenntnisse vermittelt, die für die Durchführung der Versuche nötig sind. Gleichzeitig lernen sich die Teilnehmenden kennen.

April-Oktober



Oktober-Dezember



Nachbereitung

Die statistische Auswertung und die Interpretation der gewonnenen Daten wird am GEOMAR in Kiel intensiv betreut und durch zahlreiche Module zur Biostatistik, zum wissenschaftlichen Schreiben und zum Halten von Vorträgen ergänzt. Abschließend stellen die Teilnehmer:innen ihre Ergebnisse an verschiedenen Universitäten in Norddeutschland vor.